

Julien Caillabet

Développeur web fullstack

9, Rue Armand Gilotte
89500 CHAUMOT
✉ jcaillabet@gmail.com
🌐 www.jcaillabet.com
📁 gitlab.com/jcaillabet
38 ans - Permis B

Expérience

Professionnelle

- mai 2022 à aujourd'hui **Développeur WEB, RINGOVER, Montrouge**
— développement d'outils web internes (PHP/HTML/CSS/JS)
— développement d'intégrations pour la solution principale (PHP)
- août 2017 à mai 2022 **Développeur WEB, EQINOV, Issy-les-Moulineaux**
— développement des différentes applications web (Spring/Thymeleaf/Javascript)
— mise en place d'une architecture de tests unitaires (JUnit/HTMLUnit/Selenium)
— documentation des développements dans un wiki
- 2012 à juillet 2017 **Développeur au sein du service informatique, M2M, LES ULIS**
— débogage du logiciel principal
— gestion du support informatique (entretien d'un wiki)
— développement d'un logiciel de paramétrage d'un appareil de mesure par ultra-son
— conception et développement du logiciel embarqué (Java)
— conception et développement du logiciel IHM distant (JavaFX)
— conception et développement du protocole de communication client/serveur
— utilisation d'une dll bas-niveau C pour communiquer avec l'appareil
— participation au développement d'autres projets
— mise en place d'une base de données pour du relevé d'indication d'un logiciel d'imagerie
— réalisation d'une API java pour la communication avec un appareil de mesure.
- 2011 **Ingénieur en Informatique, SUPELEC, LES ULIS**
Projet de recherche de mesure de capacité électrique par un AFM (microscope à force atomique)
- juin 2010 à décembre 2010 **Ingénieur en Informatique, CSI, LES ULIS**
Développement d'options informatiques liées à la mesure par microscopes AFM
- février 2010 à juin 2010 **Stagiaire en informatique embarquée, CSI, LES ULIS**
Programmation d'une carte électronique de génération de signaux, C#/C
- avril 2009 à juin 2009 **Stagiaire en informatique embarquée, SPIE, Beaune**
Réalisation d'une application de cartographie lumineuse de villes, embarquée en voiture, C#
- juillet 2008 **Intérimaire, SMS-tubes, Montbard**
Mise à jour de fichiers informatiques et électroniques
- juillet-août 2007 **Intérimaire, SMS-tubes, Montbard**
Ouvrier au sein du service maintenance
- avril 2006 à juin 2006 **Stagiaire en informatique, CEA, Valduc**
Réalisation d'un planning avec ACCESS

Projets

- 2022 à aujourd'hui **Projet personnel**
Développement d'un framework de création de sites internet, PHP/HTML/CSS/JS/Sass
- fin 2014 à aujourd'hui **Projet personnel**
Développement d'un moteur de jeu à base de voxels (type Minecraft), C++/OpenGL
- 2009 **Projet personnel**
Développement d'un jeu-vidéo sur DS. C++
- 2009 **4ème année, ESIREM**
Création d'un contrôleur de RAM. VHDL
- 2006 **2ème année, IUT de Dijon, DIJON**
Projet de fin d'année, Création d'une multi-thèque (arborescence de fichiers dynamique). C#

Parcours scolaire

- 2006 à 2009 **Ingénieur en Informatique embarquée, ESIREM, DIJON**
Diplômé
- 2004 à 2006 **DUT Informatique option génie logiciel, IUT de DIJON, DIJON**
Diplômé

Compétences

Informatique et Electronique

Programmation	C/C++/C#, VBA, ADA, JAVA, BASIC, Haxe, POO (Programmation orientée objet)	Programmation embarquée	VHDL, SystemC, Micro-contrôleur, Assembleur(ARM)
Interfaces graphiques	JavaFX, Windows Forms, OpenGL	Programmation WEB	HTML5/CSS3, PHP, Javascript, Sass, AJAX, Spring, Thymeleaf
Systèmes d'exploitation	Mac OS, Linux(scripts), Windows	Base de donnée	ACCESS, MySQL, Requêtes
Electronique	Analogique et Numérique, traitement du signal	Modélisation	Merise, UML
Gestion de projets	Gitlab, Redmine, Docker		

Divers

Bureautique et outils	Latex, Office, The GIMP, SVN, Visual Studio, XCode, eclipse	MAO	Ableton Live / Logic Pro X
-----------------------	--	-----	-----------------------------------

Langues

Anglais	Ecrit et parlé	<i>TOEIC acquis</i>
Espagnol	Ecrit et parlé couramment	<i>Vécu 5 ans en Espagne</i>

Interêts

- Musique Pratique du piano depuis l'âge de 8 ans
Claviériste dans un groupe de métal symphonique
- Jeux Vidéo Entretien d'une collection autour du retro-gaming
Webmaster du site de collection de jeux-vidéo pixelcompanion.com (toujours en cours de création)
Développement amateur de jeux-vidéo